



Mestská časť Bratislava – Lamač

Materiál na rokovanie
Miestneho
zastupiteľstva M.č.
Bratislava - Lamač
dňa 03.05.2012

11)

Návrh na určenie platu starostu Mestskej časti Bratislava – Lamač

Predkladá:

Ing. Mgr. Radoslav Olekšák
poslanec MZ MČ Lamač

Materiál obsahuje:

1. návrh uznesenia
2. dôvodová správa

Zodpovedný:

Mgr. Gabriela Šedová
prednostka

Spracovala:

JUDr. Irena Krajčovičová
samostatný odborný referent OVSO

Bratislava, máj 2012

**Uznesenie č./2012/VI
zo zasadnutia miestneho zastupiteľstva
Mestskej časti Bratislava – Lamač
dňa 03.05.2012**

Miestne zastupiteľstvo Mestskej časti Bratislava – Lamač v súlade s § 11 ods. 4 písm. i) zákona č. 369/1990 Zb. o obecnom zriadení v znení neskorších predpisov, § 15 ods. 2 písm. l) zákona č. 377/1990 Zb. o hlavnom meste Slovenskej republiky Bratislave v znení neskorších predpisov a v súlade so zákonom č. 253/1994 Z. z. o právnom postavení a platových pomeroch starostov obcí a primátorov miest v znení neskorších zmien a doplnkov

A ruší

uznesenie č. 92/2011/VI zo dňa 23.06.2011 v časti B

B určuje

v zmysle § 3 ods. 1, 2 a § 4 ods. 1 a ods. 2 zákona č. 253/1994 Z. z. o právnom postavení a platových pomeroch starostov obcí a primátorov miest s účinnosťou od 01.06.2012 výšku platu starostu Mestskej časti Bratislava Lamač pre rok 2012 vo výške súčinu priemernej mesačnej mzdy zamestnanca v národnom hospodárstve vyčíslenej na základe údajov Štatistického úradu Slovenskej republiky za predchádzajúci kalendárny rok, ktorá je za rok 2011 určená sumou 786 € a násobku podľa § 4 ods. 1 zákona č. 253/1994, teda 2,34. Takto určený plat starostu Mestskej časti Bratislava Lamač zaokrúhlený na celé euro nahor je 1.840,-€ mesačne.

- s pripomienkami

- bez pripomienok

2

Dôvodová správa

Uznesením MZ MČ BA Lamač č. 92/2011/VI zo dňa 23.06.2011 bol určený plat starostovi Mestskej časti Bratislava – Lamač s účinnosťou od 01.06.2011 vo výške 2.000,-€.

V zmysle § 11 ods. 4 písm. i) zákona č. 369/1990 Zb. o obecnom zriadení v platnom znení je obecnému zastupiteľstvu vyhradené určiť plat starostu podľa osobitného zákona.

V zmysle § 15 ods. 2 písm. l) zákona č. 377/1990 Zb. o hlavnom meste Slovenskej republiky Bratislave v znení neskorších predpisov je miestnemu zastupiteľstvu vyhradené určovať plat a odmenu starostu.

Zákon č. 253/1994 Z. z. o právnom postavení a platových pomeroch starostov obcí a primátorov miest:

§ 3

(1) Starostovi patrí plat, ktorý je súčinom priemernej mesačnej mzdy zamestnanca v národnom hospodárstve vyčíslenej na základe údajov Štatistického úradu Slovenskej republiky za predchádzajúci kalendárny rok a násobku podľa § 4 ods. 1. a ods. 2. Plat sa zaokrúhľuje na celé euro nahor.

(2) Plat podľa odseku 1 patrí starostovi odo dňa zloženia predpísaného sľubu.

§ 4

(1) Starostovia sa na účely § 3 ods. 1 zaraďujú do deviatich platových skupín podľa počtu obyvateľov obce alebo mesta a násobky sa im ustanovujú takto:

1.		do 500 obyvateľov	1,49-násobok
2.	od 501	do 1 000 obyvateľov	1,65-násobok
3.	od 1 001	do 3 000 obyvateľov	1,98-násobok
4.	od 3 001	do 5 000 obyvateľov	2,17-násobok
5.	od 5 001	do 10 000 obyvateľov	2,34-násobok
6.	od 10 001	do 20 000 obyvateľov	2,53-násobok
7.	od 20 001	do 50 000 obyvateľov	2,89-násobok
8.	od 50 001	do 100 000 obyvateľov	3,19-násobok
9.	nad	100 000 obyvateľov	3,58-násobok

(2) Plat starostu nemôže byť nižší, ako je ustanovené v § 3. Obecné zastupiteľstvo môže tento plat rozhodnutím zvýšiť až o 70 %.

Mestská časť Bratislava - Lamač s počtom obyvateľov 7 015 patrí do 5 platovej skupiny, pre ktorú je zákonom stanovený 2,34- násobok. Plat starostu nemôže byť nižší ako je ustanovené v § 3 ods. 1 zákona. Vzhľadom na to, že v súčasnosti už je k dispozícii zistenie Štatistického úradu SR vo veci určenia priemernej nominálnej mzdy zamestnanca v hospodárstve, ktorá je v súčasnosti 786 € (nárast v porovnaní s rokom 2010 o 2,2%, čo z pôvodnej sumy 769 € predstavuje sumu 786,-€), bolo v zmysle vyššie citovanej právnej úpravy potrebné uvedené zakotviť aj do určenia platu starostu, ktorého návrh MZ MČ BA Lamač predkladáme na rokovanie.